

FoglioGame 2019 – Il librogioco volta pagina!

Concorso per librogame e racconti a bivi da due facciate

In occasione di **Play: Il Festival del Gioco di Modena 2019**, Librogame's Land (<http://www.librogame.net/>) bandisce la prima edizione del suo concorso per librogioco, storie o fumetti a bivi, avventure in solitario, narrazioni interattive e librogame visuali... lunghi una pagina! Si concorre secondo le modalità descritte dal seguente regolamento.

In breve

1. Scrivi un'avventura interattiva o una storia a bivi, mettilci dentro mappe, schede, disegni e quello che ti pare, fai rientrare tutto in due facciate di A4 e mandacela entro il 31 Marzo in PDF. Ne stamperemo tante copie, la faremo giocare a Play 2019 e faremo votare i giocatori con uno speciale questionario. Domenica 7 Aprile, l'ultimo giorno della fiera, verranno proclamati i vincitori, che si porteranno a casa i premi offerti dai nostri sponsor.

Il tuo FoglioGame

2. Scrivi o disegna una avventura a bivi di qualsiasi genere, formato, estensione, stile, tema e gameplay tu preferisca, purché tutto – ma proprio tutto – il necessario per giocare sia contenuto nelle due facciate di un foglio A4. Puoi specificare nel tuo FoglioGame che bisogna procurarsi dadi, matite, gomme, carte da gioco e quant'altro, ma ogni scheda o riquadro da compilare deve essere comunque compreso nel tuo FoglioGame.
3. Decidi tu se fare un racconto a bivi senza meccaniche di gioco, un librogame pieno di regole, un fumetto, un'opera d'arte illustrata, un'opera visuale muta, o una qualsiasi variante di quanto detto, un'ibridazione o un prodotto sperimentale. Il tuo FoglioGame può essere qualcosa da giocare in solitario, e/o in coppia e/o in gruppo, da seduti, da sdraiati, correndo in giro, cercando indizi o come ti pare. Considera comunque che il tuo elaborato sarà stampato in più copie in bianco e nero su due facciate dello stesso foglio, mescolato ad altri elaborati simili e offerto ai lettori senza alcuna spiegazione ulteriore.
4. Decidi tu margini, font, numero paragrafi, formattazione, presenza di disegni o meno. Puoi anche scrivere a mano o usare codici incomprensibili, numeri e mappe, schemi, disegni, scansioni e immagini prese dal web o da fotografie. Considera comunque che la fruibilità e la leggibilità del tuo FoglioGame saranno parti integranti dell'esperienza di gioco.
5. Tutti i testi, le immagini e i termini utilizzati devono essere di proprietà dell'autore, e rimangono tali durante e dopo il concorso.
6. Al di là di ogni forma, stile e contenuto del tuo FoglioGame, esso deve contenere delle scelte per il lettore, per far progredire lettura e gioco. In mancanza di scelte da compiere, non potremo considerarlo un vero FoglioGame e il tuo elaborato non sarà ammesso al concorso.

Premi, riconoscimenti e pubblicazioni

7. Oltre alla gloria imperitura, i primi tre classificati al concorso riceveranno librogioco (o altre pubblicazioni analoghe) offerti dagli sponsor dell'iniziativa, per un totale di:
 1. Tre librogioco al primo classificato
 2. Due librogioco al secondo classificato
 3. Un librogioco al terzo classificato
8. In aggiunta a questo, altri riconoscimenti e premi potrebbero essere offerti da Librogame's Land, l'organizzazione del Quadrilatero o gli sponsor.
9. I migliori elaborati pervenuti, inoltre, potrebbero confluire in una pubblicazione commemorativa del concorso o altra iniziativa simile (cartacea e/o digitale) da distribuire in maniera gratuita. Non verrà utilizzato l'elaborato in alcun altro modo, a meno di ulteriori e successivi accordi con l'autore.

Sponsor

10. Sponsor dell'iniziativa sono: Edizioni Librarsi, Acheron Books, SpaceOrange42, Davide Cencini per Darkwing, Play: Il Festival del Gioco di Modena [altre case editrici da inserire].

Come partecipare

11. La partecipazione al concorso è libera e gratuita. Ogni autore o combinazione di autori può partecipare con un qualsiasi numero di elaborati, purché si rispettino le regole qui presenti.
12. L'elaborato deve essere scritto in italiano e inviato in un file PDF A4 da due facciate. Non è indispensabile né proibito inserire il proprio nome e i propri riferimenti nell'elaborato, ma questi devono però essere presenti tassativamente nell'email di invio dell'elaborato.
13. Invia il tuo FoglioGame entro il 31 Marzo 2019 all'indirizzo info@librogame.net con in Oggetto la dicitura: "FoglioGame 2019 – [Titolo del documento]". Ogni email di partecipazione deve avere uno e un solo documento per il concorso, in allegato, in formato PDF e intitolato correttamente con il [Titolo del documento] che compare anche nell'Oggetto della email. Chi partecipa con più elaborati deve mandare più email. L'inoltro sarà seguito da conferma di ricezione dell'opera.
14. Ogni email deve contenere i dati dell'autore (nome, cognome, recapito postale, recapito email, eventuale recapito telefonico) che dovranno essere inseriti nel testo dell'email. È concesso l'uso di pseudonimi, ma l'autore dovrà comunque comunicare i suoi dati anagrafici completi agli organizzatori nel corpo dell'email.
15. Nell'email, sotto i dati anagrafici, deve comparire la dicitura "Autorizzo il trattamento dei miei dati personali in base art. 13 del D. Lgs. 196/2003".
16. Nel caso venga presentato un FoglioGame scritto da più partecipanti, questi ultimi devono accordarsi separatamente per la consegna degli eventuali premi. Ogni elaborato presentato verrà valutato in quanto tale e non a seconda degli autori.

Motivi di esclusione

17. Gli elaborati inviati oltre la data di consegna specificata, lunghi più di due facciate A4 o in formato diverso dal PDF non sono ammessi al concorso.
18. Tutti gli elaborati che presentano testi, termini, illustrazioni o immagini non di proprietà dell'autore non sono ammessi al concorso.
19. Non sono ammessi inoltre contenuti volgari, razzisti, osceni, offensivi o diffamatori. Più in generale, i giudici si riservano di escludere ogni elaborato che, a loro insindacabile giudizio, risulti inadatto al concorso in questione.
20. L'esclusione dal concorso sarà comunicata al momento della ricezione dell'elaborato o non appena se ne ravvisano gli estremi.

Il giudizio dei lettori

21. Con l'invio dell'elaborato, l'autore acconsente che esso venga pubblicato gratuitamente durante Play: Il Festival del Gioco di Modena 2019, nel Quadrilatero del Librogioco, e possa essere lì giocato e votato, senza alcuna restrizione o costrizione, da parte dei partecipanti alla fiera. Tutti gli elaborati verranno stampati nello stesso numero di copie e messi a disposizione dall'organizzazione del Quadrilatero, che raccoglierà anche i voti e i giudizi dei lettori. Le votazioni si interromperanno domenica 7 Aprile alle 13:00.
22. Il formulario con le modalità di voto è realizzato, consegnato e gestito dall'organizzazione del Quadrilatero, che si occuperà anche di ritirarlo, convalidare le votazioni, valutarle e trarne il risultato finale. L'obiettivo è quello di premiare i migliori tre FogliGame in concorso a giudizio dei votanti, ma potrebbero venire conferiti ulteriori premi ed ex aequo.
23. Domenica 7 Aprile alle 15:00 si procederà alla proclamazione ufficiale dei vincitori e all'assegnazione dei premi. Qualora i partecipanti non fossero presenti, sarà successivamente comunicata loro la vittoria e inviato il premio relativo.
24. Qualora non si raggiunga un numero congruo di elaborati o la qualità dei suddetti non sia sufficiente, l'organizzazione si riserva il diritto di annullare il concorso, con comunicazione pubblica e privata inviata il 2 Aprile.

Buon divertimento con il concorso FoglioGame 2019

Ci vediamo tutti a Modena dal 5 al 7 Aprile 2019 per Play – Il Festival del Gioco.

Il Quadrilatero del Librogioco e Librogame's Land vi aspettano!