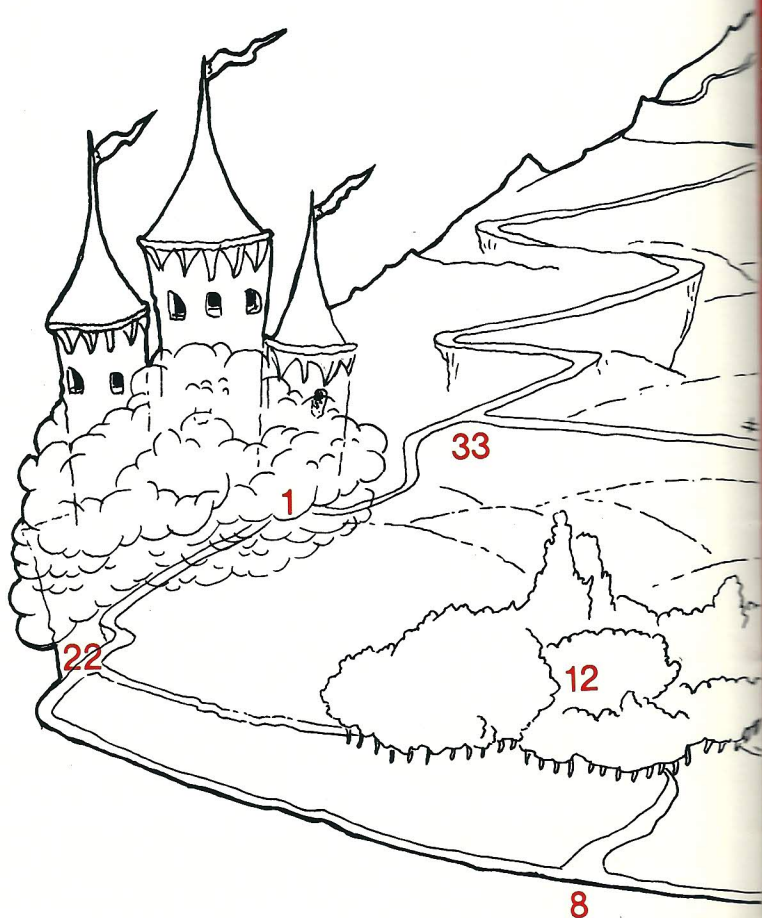


SGUSCIOLINO, IL LADRO DI NATALE

«Tutto era pronto per la grande festa. Babbo Natale stava dando gli ultimi ritocchi al suo programma di consegne, i suoi inservienti avevano ormai terminato la lucidatura della slitta e delle renne, quando, improvvisa, la terribile notizia si sparse per tutto il castello di nuvole come un brivido freddo e inarrestabile.»

Qualcuno aveva rubato il sacco magico di Babbo Natale, quel sacco incantato in cui si potevano riporre tutti i doni del mondo! E si sapeva anche il nome del colpevole: Sgusciolino, il folletto dei trenini elettrici. Non c'era un attimo da perdere. Ed ecco i compagni di Babbo Natale partiré di corsa alla ricerca dell'insostituibile sacco...»



COME SI GIOCA

Voi siete i compagni di Babbo Natale.

Partendo dalla posizione 1 (a sinistra sull'illustrazione) seguite le vie che partono dal castello di nuvole cercando di riprendere il sacco magico.

Ogni volta che arrivate dove è scritto un numero andate e leggere a cosa questo corrisponde nella parte scritta del gioco. In certi casi un capitoletto farà a sua volta riferimento ad uno o più altri numeri.

Voi potrete scegliere ogni volta, proprio come ai bivi della illustrazione, come far proseguire l'avventura, cercando ovviamente di fare le scelte che ritenete migliori.

Per vincere, come avrete già capito, occorre riuscire a riprendere il sacco di Babbo Natale.

1) Siete davanti al castello di nuvole, pronti a partire...

2) Dopo un po' sentite le forze tornare e vi rimettete in cammino.

3) Siete a un bivio.

4) Siete a un incrocio, un po' stanchi. Vi fermate a riprendere fiato (2) o continuate a camminare?

5) Siete sul ciglio di un burrone. Davanti a voi penzola nel vuoto un ponte dall'aria insicura, mentre sul fianco della scarpata scende una scalinata di pietre e sassi.

6) La chiave si stacca facilmente dalla parete in cui era incastrata. Ora, tenendovela ben stretta, potete tornare fuori dalla grotta (33), oppure conti-

